

กฎการแข่งขันกีฬางัดข้อ  
ทำนอง และ ทำยีน  
โดย สมาคมกีฬางัดข้อ ประเทศไทย

ต้นฉบับเดือน ก.ย. 1994

ฉบับปรับปรุงตามลำดับ

- วันที่ 28 ต.ค. 1995
- เดือน เม.ย. 1996
- เดือน ส.ค. 1997
- เดือน ต.ค. 1998
- วันที่ 2 ธ.ค. 1999
- เดือน พ.ย. 2000 2001 2002 2003 (ไม่มีการเปลี่ยนแปลง)
- เดือน ธ.ค. 2005
- เดือน พ.ย. 2006
- เดือน ต.ค. 2007
- เดือน ธ.ค. 2008
- เดือน ก.ย. 2009

ข้อบังคับเชิงเทคนิค

หมวดหนึ่ง

เรื่องที่ 1 : ทีมผู้เข้าแข่งขัน

สมาชิกผู้เข้าแข่งขันต้องถือเป็นตัวแทนจากประเทศใดประเทศหนึ่ง ทั้งนี้ทาง สมาพันธ์กีฬางัดข้อโลก **World Arm Wrestling Federation (WAF)** มีสิทธิร้องขอให้ทีมหรือสมาชิกคนหนึ่งคนใดแสดงหลักฐานเป็นลายลักษณ์อักษรเพื่อยืนยันสัญชาติของตนได้ ในส่วนของ “ทีม” ที่เข้าแข่งขัน ต้องประกอบด้วยสมาชิกทั้งเพศหญิงและเพศชาย ลงแข่งขันในประเภทกัดข้อมือซ้ายและกัดข้อมือขวา การตัดสินแพ้ชนะให้ยึดตามแต้มสะสมจากการแข่งขันทั้งสองประเภทและสองเพศเป็นหลัก อย่างไรก็ตามผู้เข้าแข่งขันสามารถแบ่งสมาชิกลงแข่งขันตามเพศ เพื่อจัดอันดับการแข่งขันในเพศชายและเพศหญิงของแต่ละประเทศ ทำนองเดียวกัน ทีมสามารถแบ่งสมาชิกลงแข่งขันในประเภทมือซ้ายและมือขวาเพื่อจัดอันดับการแข่งขัน แต่ต้องแยกการแข่งขันออกเป็นเพศชายและหญิง หนึ่งประเทศที่เป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขันสามารถมอบรางวัลให้แก่การแข่งขันสาขาใดสาขาหนึ่งได้โดยมีหนังสืออนุญาตจากสมาพันธ์กีฬางัดข้อโลกประกอบ

เรื่องที่ 2 : จำนวนสมาชิกในทีม

ประกอบด้วยสมาชิกตั้งแต่สองคนขึ้นไป ทั้งในประเภทกัดข้อมือขวาและกัดข้อมือซ้าย

ข้อบังคับนี้รวมถึงระดับ “มาสเตอร์(สูงอายุ) บุคคลทุกพลาฟ และ จูเนียร์(เยาวชน)” ด้วย

เรื่องที่ 3 : ชนิดน้ำหนักตัว

- รุ่นน้ำหนักตัว ซีเนียร์ (ประชาชนทั่วไป) : แขนขวาและแขนซ้าย

ชาย : มากกว่า 55 ก.ก., 60 ก.ก., 65 ก.ก., 70 ก.ก., 75 ก.ก., 80 ก.ก., 85 ก.ก., 90 ก.ก., 100 ก.ก., 110 ก.ก. และมากกว่า 110 ก.ก.ขึ้นไป

หญิง : มากกว่า 50 ก.ก., 55 ก.ก., 60 ก.ก., 65 ก.ก., 70 ก.ก., 75 ก.ก., 80 ก.ก. และมากกว่า 80 ก.ก.ขึ้นไป

- รุ่นน้ำหนักตัว มาสเตอร์ (สูงอายุ) : แขนขวาและแขนซ้าย  
ชาย : มากกว่า 70 ก.ก., 80 ก.ก., 90 ก.ก., 100 ก.ก. และมากกว่า 100 ก.ก.ขึ้นไป  
หญิง : มากกว่า 60 ก.ก., 70 ก.ก., 80 ก.ก. และมากกว่า 80 ก.ก.ขึ้นไป
- รุ่นจูเนียร์(เยาวชน)  
เด็กหญิง มือขวาและมือซ้าย 45 ก.ก., 50 ก.ก., 55 ก.ก., 60 ก.ก., 65 ก.ก., 70 ก.ก. และมากกว่า 70 ก.ก.ขึ้นไป  
เด็กชาย มือขวาและมือซ้าย 50 ก.ก., 55 ก.ก., 60 ก.ก., 65 ก.ก., 70 ก.ก., 80 ก.ก. และมากกว่า 80 ก.ก. ขึ้นไป
- รุ่นบุคคลทุพพลภาพ  
ชาย มือขวาและมือซ้าย 60 ก.ก., 75 ก.ก., 90 ก.ก. และมากกว่า 90 ก.ก.ขึ้นไป  
หญิง มือขวาและมือซ้าย 70 ก.ก. และมากกว่า 70 ก.ก.ขึ้นไป
- การชั่งน้ำหนัก  
ไม่อนุญาตให้สวมใส่เสื้อผ้า ดังนั้นผู้เข้าแข่งขันต้องเปลือยกาย (อนุญาตให้ใส่กางเกงชั้นในได้) ชั่งน้ำหนักเพื่อให้เกิดมาตรฐานในการวัดน้ำหนัก (ก่อนชั่งน้ำหนักมาตรวัดต้องชี้ไปที่เลขศูนย์) หากนักกีฬามีชิ้นส่วนประดิษฐ์ประกอบร่างกาย ให้ชั่งน้ำหนักรวมด้วยและต้องสวมใส่ลงแข่งขัน
- ไม่มีข้อโต้แย้งต่อลำดับก่อนหลังของผู้เข้าชั่งน้ำหนัก ซึ่งลำดับชั้นจะเป็นไปตามรายชื่อที่ผู้เข้าแข่งขันมาลงทะเบียนกับฝ่ายทะเบียนของสมาคมฯ เช่น ทีมที่มาลงทะเบียนเป็นทีมแรก จะมีสิทธิเข้ารับการชั่งน้ำหนักเป็นทีมแรกเช่นกัน อย่างไรก็ตามสมาคมกีฬาวัดชั่งมวยสงวนสิทธิ์ในการไม่อนุญาตให้ทีมที่ไม่ผ่านข้อกำหนดของสมาคมกีฬาวัดชั่งมวยเข้ารับการชั่งน้ำหนัก
- การชั่งน้ำหนักทุกรูปแบบต้องอยู่บนมาตรฐานมาตรวัดที่ทางสมาคมกีฬาวัดชั่งมวยกำหนด และผู้เข้าแข่งขันต้องไม่ชั่งน้ำหนักก่อนถึงวันแรกของการแข่งขัน 24 – 30 วัน ผู้ตัดสินที่เกี่ยวข้องทุกคนมีสิทธิขึ้นชั่งน้ำหนักร่วมกับรุ่นจูเนียร์(เยาวชน) และ รุ่นมาสเตอร์(สูงอายุ) ก่อนถึงวันแข่งขันวันแรก
- ระหว่างการชั่งน้ำหนัก สมาชิกทีมสามารถร่วมสังเกตการณ์การชั่งน้ำหนักของสมาชิกคนหนึ่งคนใดในทีมได้
- คำตัดสินของผู้จัดการชั่งน้ำหนักถือเป็นอันสิ้นสุด ปราศจากข้อโต้แย้ง
- สามารถใช้มาตรฐานการชั่งน้ำหนักที่เป็นทางการร่วมกันหลายแบบได้
- ผู้เข้าแข่งขันสามารถลงแข่งในรุ่นน้ำหนักที่ตนสังกัด หรือแข่งขันสูงขึ้นอีกหนึ่งรุ่นน้ำหนักได้

#### เรื่องที่ 4 : กลุ่มอายุ – ครอบคลุมทั้งชายและหญิง

ซันจูเนียร์ (เยาวชน) อายุต่ำกว่า 12ปีลงมา

จูเนียร์ (เยาวชน) อายุ12-18 ปี

ซีเนียร์ (ประชาชนทั่วไป) อายุตั้งแต่ 18 ปีขึ้นไป

มาสเตอร์ (สูงอายุ) อายุ40ปี ขึ้นไป ถึงอายุ 50ปี และ อายุ 50 ปีขึ้นไป

หมายเหตุ :

1. ผู้เข้าแข่งขันต้องแสดงหลักฐานใบแจ้งเกิด หรือ บัตรประชาชน หรือ พาสสปอร์ต หรือ ใบรับรองทางการแพทย์เพื่อพิสูจน์ อายุหากมีการร้องขอจาก สมาคมกีฬาวัดซ้อย
2. ผู้เข้าแข่งขันต้องแสดงหลักฐานซึ่งได้จากแพทย์ผู้เชี่ยวชาญซึ่งทางสมาคมเป็นผู้กำหนดเพื่อพิสูจน์สถานะทางเพศหากมีการร้องขอจากสมาคมกีฬาวัดซ้อย
3. หลักการนับอายุให้ยึดตามปฏิทินสากลเป็นหลัก

#### เรื่องที่ 5 : การนับคะแนน

รอบที่หนึ่ง 10 คะแนน รอบที่สอง 7 คะแนน รอบที่สาม 5 คะแนน รอบที่สี่ 4 คะแนน รอบที่ห้า 3 คะแนน รอบที่หก 2 คะแนน และรอบที่เจ็ด 1 คะแนน

คะแนนของทีมจะนับเป็นส่วนบุคคลในรุ่นซีเนียร์(ประชาชน) มาสเตอร์(สูงอายุ) จูเนียร์(เยาวชน) และรุ่นบุคคลทุพพลภาพ

สำนักงานสมาพันธ์จัดซื้อโลกสาขาย่อยจะเป็นผู้รับผิดชอบการจัดทำตารางคะแนน ลำดับชั้น แยกตามประเภทการแข่งขัน

#### เรื่องที่ 6 : อุปกรณ์ที่กำหนด

1. โຕ้ะ - ประเภทหนึ่ง สูงจากพื้น 28 นิ้ว นับจากพื้นถึงโຕ้ะ

ประเภทอื่น สูงจากพื้น 40 นิ้ว นับจากพื้นถึงโຕ้ะ

2. พื้นโต๊ะ - ความยาวตามขวาง 36 นิ้ว ความหนา 26 นิ้ว
3. เบาะรองข้อศอก – ทรงสี่เหลี่ยมจัตุรัส 7 คูณ 7 นิ้ว ความหนา 2 นิ้ว ทำจากโฟม หนัก  
คุณภาพสูง ห่อหุ้มด้วยพลาสติกทำจากไวนิล หรือ โฟม และวัสดุห่อหุ้มสามารถนำมายึดติดกับ  
แผ่นเหล็กหนา 1/8 นิ้ว ด้วยนอต 2 ตัว ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง 1/4 นิ้ว และยาว 1 3/4 นิ้ว  
เพื่อให้เบาะรองข้อศอกติดอยู่กับหน้าโต๊ะ

กำหนดเส้น จากรอยเพนท์ เครื่องหนัง หรือ แผ่นเทปกาว ตำแหน่งจุดกึ่งกลางโต๊ะที่มือของผู้  
เข้าแข่งขันต้องประสานกันตามกฎหมายของสมาพันธ์ชอล์โลก

4. แผ่นสัมผัส – มีความยาว 10 นิ้ว ความสูง 4 นิ้ว ทำจากวัสดุที่มีความยืดหยุ่นสูง
5. การวางตำแหน่ง – เบาะรองข้อศอกต้องวางเลยจากขอบโต๊ะเข้ามา 2 นิ้ว และต้องอยู่ใน  
ตำแหน่งที่เมื่อมองไปแล้วขอบเบาะตรงกับเบาะรองข้อศอกของฝ่ายตรงข้ามในอัตรา 1/2
6. แผ่นสัมผัส – ต้องตั้งเป็นมุมเอียง มุมที่อยู่ใกล้เบาะรองข้อศอกห่างจากขอบนอกของเบาะรอง  
ข้อศอกเป็นระยะ 5 นิ้ว มุมที่อยู่ใกล้กับหลักยึดห่างจากหลักยึดเป็นระยะ 2 3/4 นิ้ว และมุมของ  
แผ่นสัมผัสด้านหนึ่งห่างจากมุมอีกด้านหนึ่ง 1/2 นิ้ว
7. หลักยึด – ตั้งห่างจากขอบโต๊ะบนล่างด้านละ 13 นิ้ว ห่างจากขอบซ้าย/ขวา 1 นิ้ว ความสูง 6  
นิ้ว
8. หากผู้เข้าแข่งขันถูกปรับ “ฟาล์ว” เมื่อมือห่างจากเบาะรอง 2/3 ของระยะทางให้ถือว่า “แพ้”

#### เรื่องที่ 7 : แบบที่นั่ง

เบาะเป็นทรงสี่เหลี่ยมจัตุรัสกว้างยาว 18 นิ้ว และห่างจากพื้น 18 นิ้ว วัดจากพื้นถึงเบาะรอง ขอบที่  
นั่งขนานไปกับขอบโต๊ะ ตรึงโต๊ะให้ติดแน่นกับพื้น

#### เรื่องที่ 8 : วัสดุ

วัสดุที่ดีที่สุดคือเหล็กท่อทรงสี่เหลี่ยมจัตุรัสทำจากเหล็กกล้า อาจเป็นท่อจากเหล็กทรงแบนหรือกลม  
ก็ได้แต่ต้องไม่มีเส้นรอบวงเกิน 2 นิ้ว ส่วนบนสุดของโต๊ะและเก้าอี้ไม่มีอัตราความหนา 3/4 นิ้วรองอยู่  
หรืออาจเป็นโฟมแผ่นบาง ปูหน้าด้วยไวนิลหรือเรซิน (vinyl/rexin) เพื่อความสะอาด ห้ามใช้แก้ว  
หรือวัสดุที่อาจสะท้อนแสงได้บนโต๊ะหรือที่นั่ง

## เรื่องที่ 9 : ฐานวางผงกันลื่น

ฐานที่ใช้สำหรับวางอุปกรณ์เสริมที่เป็นประเภทผงกันลื่นจะต้องอยู่ด้านข้างของโต๊ะแต่ต้องไม่ใกล้เกินไปจนรบกวนกรรมการผู้ตัดสิน ผู้ช่วยผู้ตัดสิน ด้วยผงกันลื่นที่ฟุ้งกระจายในอากาศ หรือรบกวนสมาธิและการเตรียมตัวของผู้เข้าแข่งขัน

## เรื่องที่ 10 : การจัดเวทีแข่งขัน

หากมีการใช้เวทียกพื้น ผู้จัดงานจะต้องเป็นผู้รับผิดชอบการจัดทำสิ่งรักษาความปลอดภัยรอบเวที เพื่อป้องกันผู้เข้าแข่งขันพลัดตกจากเวทีจนได้รับบาดเจ็บ

การจัดเวทีต้องมีเป้าประสงค์ที่จะป้องกันบุคคลไม่เกี่ยวข้องจากโต๊ะแข่งขันและแผ่นบันทึกคะแนน

## เรื่องที่ 11 : แผ่นรองยีนระหว่างแข่งขัน

สามารถใช้ได้โดยผู้เข้าแข่งขันที่มีส่วนสูงที่ก่อให้เกิดความเสียเปรียบ สามารถใช้ผสมกับรองเท้ายกพื้นหรือแผ่นรองยีนหลายๆ ชั้น เพื่อยกตัวผู้เข้าแข่งขันหรืออย่างน้อยยกเอาไว้ให้อยู่ระดับเดียวกับพื้นโต๊ะ ผู้เข้าแข่งขันสามารถนำอุปกรณ์รองยีนมาเองได้โดยได้รับการตรวจสอบจากกรรมการผู้จัดการแข่งขันก่อนเริ่มการแข่งขัน

เพื่อความมั่นคง แผ่นรองยีนต้องทำจากไม้อัดซึ่งแต่ละแผ่นมีความหนาครึ่งนิ้ว สร้างเป็นกล่องสูง 4 นิ้ว กว้าง 36 นิ้ว และยาว 32 นิ้ว ส่วนที่ยื่นต้องทำให้ขรุขระ เพื่อให้ยีนสะดวกและป้องกันการลื่นไถล

ติดตั้งที่จับยึดตรงกึ่งกลางของอุปกรณ์เพื่อสะดวกในการโยกย้าย

## เรื่องที่ 12 : สายหนัง

ขนาดมาตรฐานคือ 1 นิ้ว ทำจากพลาสติกและหัวเข็มขัดทำจากเหล็กหรือเวลโคร

## เรื่องที่ 13 : ชุดแข่งขัน

ผู้เกี่ยวข้องทุกคน รวมทั้งนักกีฬาและเจ้าหน้าที่ ต้องแต่งกายตามข้อกำหนดของสมาพันธ์กีฬารังดัดข้อโลกอย่างที่สามารถชี้แจงได้

อนุญาตให้ใส่เฉพาะเสื้อแขนสั้น หรือแขนกุด และ กางเกงกีฬา (ซึ่งไม่ใช่ผ้ายีนส์) ระหว่างการแข่งขัน ตราโฆษณาขนาดเล็กสามารถประดับอยู่ที่เสื้อได้ และต้องสวมรองเท้ากีฬา หรือ รองเท้าหุ้มส้น ไม่อนุญาตรองเท้าแตะเด็ดขาด

ไม่อนุญาตให้ผู้แข่งขันลงแข่ง หรือ รับรางวัล โดยไม่สวมใส่เครื่องแต่งกาย หากผู้เข้าแข่งขันไม่สวมใส่เสื้อผ้าจะถูกปรับแพ้ อย่างไรก็ตามประเทศที่ไม่มีวัฒนธรรมการใส่เสื้อผ้าระหว่างแข่งสามารถเขียนจดหมายก่อนการจัดงานแข่งขัน เพื่อขอแนวทางปฏิบัติจากทางคณะกรรมการพิเศษเป็นรายการกรณีไป

#### เรื่องที่ 14 : หัวหน้าผู้ตัดสิน

##### a) ผู้กำกับการแข่งขัน

- a. รับผิดชอบการมอบหมายงานระหว่างและขณะแข่งขัน
- b. รับผิดชอบการให้คำแนะนำแก่ผู้ตัดสิน และตีพิมพ์ใบรายงานการแข่งขันหลังการแข่งขันแก่ผู้ตัดสินทุกคน
- c. รับผิดชอบการปลดผู้ตัดสินที่แสดงให้เห็นว่าไร้ความรับผิดชอบและไม่มีความเชี่ยวชาญออกจากสภาพผู้ตัดสินของสมาคมกีฬางัดซ้อช  
รับผิดชอบนำเอกสารพิสูจน์สภาพของผู้ตัดสินที่ถูกลงโทษเนื่องจากมีพฤติกรรมไม่ถูกต้อง และตัดสินผิดพลาดให้แก่สมาคมกีฬางัดซ้อช  
รับผิดชอบนำหลักการสวมใส่เสื้อผ้าของสมาพันธ์มาปรับใช้ให้เหมาะสมและถูกต้องกับประเทศของตน

##### b) การฝึกฝนผู้ตัดสิน

- a. รับผิดชอบในการทำให้มั่นใจว่าผู้ตัดสินจะมีความพร้อมทั้งร่างกายและทางเทคนิคสำหรับการเป็นผู้ตัดสิน
- b. รับผิดชอบการฝึกปฐมพยาบาลเบื้องต้นซึ่งรวบรัดแต่ครอบคลุมให้แก่ผู้ตัดสิน
- c. รับผิดชอบติดตามกฎการแข่งขันของกีฬางัดซ้อชโลกเพื่อรับทราบความเปลี่ยนแปลงและปรับเปลี่ยนกฎให้ทันสมัยอยู่ตลอด

##### c) ผู้ตัดสินการแข่งขัน

- a. แต่งกายตามข้อกำหนดของสมาคมกีฬางัดซ้อช คือเสื้อแขนสั้นสีดำและเสื้อมกล้ามสีขาวซึ่งสายมีความกว้าง 1 นิ้ว กางเกงขายาวสีดำ ถุงเท้าและรองเท้า ชื่อและตำแหน่งอาจสกรีน

หรือแปะอยู่ที่หลัง ตำแหน่งติดอยู่ที่ไหล่บริเวณแขนเสื้อ เนื้อขอบเสื้อ 1 นิ้ว ไม่อนุญาตให้ใส่เสื้อที่มีลายธงชาติบนเสื้อ

- b. ต้องรู้จักกฎของสมาคมกีฬาวงศ์อย่างละเอียดและต้องเข้ารับการเรียนรู้การปฐมพยาบาลเบื้องต้นตามข้อกำหนดของสมาคมกีฬาวงศ์
- c. ต้องไม่มีอคติ และมีความเป็นมืออาชีพ ไม่เข้าข้างฝ่ายหนึ่งฝ่ายใดหรือทั้งสองฝ่าย
- d. ต้องไม่ตัดสินในวันที่มีแนวโน้มว่าจะเกิดความลำเอียง

#### เรื่องที่ 16 : การตัดสินทำยื่น

ต้องใช้ผู้ตัดสินสองท่าน :

- a) ผู้ตัดสินเริ่มการแข่งขันด้วยการดูแลของหัวหน้าผู้ตัดสินที่เกี่ยวข้อง ผู้ช่วยผู้ตัดสินจะมองตำแหน่งข้อศอกของผู้เข้าแข่งขัน หลังจากแข่งขันผู้ตัดสินจะยืนอยู่คนละด้านเพื่อช่วยกันมองการทำฟาล์วหรือการกีดกันต่อผู้ลงได้
- b) หลังจากผู้ตัดสินนั่งอยู่ประจำโต๊ะแล้ว ไม่มีสิทธิยับยั้งอีก ยกเว้นต้องการขอความคิดเห็นเรื่องคำตัดสินเพิ่มเติม

#### เรื่องที่ 17 : ข้อตกลง

- a) การแข่งขันมือซ้ายและมือขวาจะจัดคนละวันกัน
- b) บุคคลที่ไม่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการแข่งขัน (เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากกรรมการผู้ตัดสินประจำโต๊ะ) ไม่สามารถเข้าใกล้โต๊ะได้ในระยะ 20 ฟุต ถือเป็นความผิดร้ายแรง
- c) สามารถตัดคะแนนนักกีฬาหรือทีมได้ เพื่อเป็นการสั่งสอน หรือความไม่แน่ใจนักกีฬา
- d) การแข่งขันทุกประเภทน้ำหนักจะถูกประกาศบนเวทีเมื่อถึงคิว รายละเอียดคะแนนถูกจัดในใบคะแนนแต่ละใบ และเริ่มการแข่งขัน พื้นที่พักของประเภทน้ำหนักนั้น จะถูกสงวนเมื่อทำการแข่งขัน และเจ้าหน้าที่จะทยอยส่งนักกีฬาแต่ละรุ่นไปยังเวทีเพื่อแข่งขัน
- e) ไม่อนุญาตให้ใส่สายรัดข้อมือ หรือ สายหนัง หรือ ผ้าพันข้อศอก หรือ สายรัดป้องกัน หรือ แหวนและสร้อยข้อมือ \*แขนคือส่วนที่ติดกับร่างกายนับจากไหล่ต่อเนื่องมาจนจรดที่ปลายนิ้ว
- f) การตรวจสอบการใช้สารต้องห้ามทางการกีฬา ทำได้ในระดับโลก ระดับนานาชาติ ระดับภูมิภาคและระดับประเทศ ตามข้อกำหนดของทางสมาคมกีฬาวงศ์



- g) ผู้ร้องทุกข์จะเสียเงินมัดจำเป็นเงินดอลลาร์สหรัฐ เพื่อส่งจดหมายถึงประธานสมาพันธ์หรือคณะกรรมการผู้เกี่ยวข้อง
- h) ความไม่มีน้ำใจนักกีฬาจะไม่ได้รับการประนีประนอมและอาจเป็นเหตุให้ถูกขับออกจากการแข่งขัน
- i) ไม่มีการแข่งขันทำวาระหว่างหรือทันทีที่จบการแข่งขัน ไม่มีการแข่งขันที่นอกเหนือจากตาราง
- j) ต้องปิดโทรศัพท์มือถือถือระหว่างการแข่งขัน หากไม่ปฏิบัติตามมีค่าปรับ 10 ดอลลาร์สหรัฐ ผู้จัดงานได้รับการยกเว้น เครื่องเป่าที่ก่อให้เกิดเสียงดังไม่ได้รับอนุญาตให้ใช้
- k) นักกีฬาที่ไม่เกี่ยวข้อง และเจ้าหน้าที่ที่เข้าใกล้เวทีขณะแข่งขันมีโทษปรับ 50 ดอลลาร์สหรัฐ
- l) จ่ายค่าประท้วงค่าตัดสิน 50 ดอลลาร์สหรัฐ หากค่าประท้วงเป็นผลเงินนั้นให้ส่งคืน หากค่าประท้วงไม่เป็นผลเงินจำนวนนั้นให้ถือว่าสูญไป
- m) ผู้ที่ใช้คำหยาบคาย ทั้งนักกีฬา โค้ช และผู้ชมต้องเสียค่าปรับดังต่อไปนี้  
ครั้งแรก 100 ดอลลาร์สหรัฐ  
ครั้งที่ 2 200 ดอลลาร์สหรัฐ  
ครั้งที่ 3 300 ดอลลาร์สหรัฐ
- n) การแข่งขันระดับโลกจะจัดขึ้นกลางเดือนพฤศจิกายนถึงสัปดาห์แรกของเดือนธันวาคมของทุกปี

## กฎการแข่งขัน

### ส่วนที่ 2

#### เรื่องที่ 1

สมาคมกีฬาจังหวัดจะจัดการแข่งขันสองรอบ ผู้เข้าแข่งขันฝ่ายแพ้เมื่อแพ้ทั้งสองรอบ ไม่มีการจัดการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศแยกส่วน ผู้เข้าแข่งขันจะถูกบันทึกในใบบันทึกกรณีเสมอ สมาชิกจากประเทศเดียวกันจะไม่ถูกจับคู่ให้แข่งกันในรอบแรกหากเป็นไปได้

## เรื่องที่ 2

ผู้เข้าแข่งขันแต่ละประเภทน้ำหนักจะถูกชั่งและมาที่เวทีเพื่อตรวจสอบตามหลักฐานในใบคะแนน

## เรื่องที่ 3

เมื่อชื่อผู้เข้าแข่งขันถูกประกาศมีเวลา 60 วินาทีที่จะเดินมาที่โต๊ะ หากไม่มาให้ปรับแพ้ ต้องเช็คแฮนด์กับคู่แข่งก่อนจะจับมือ

## เรื่องที่ 4

ส่วนที่ใช้กำคือฝ่ามือ เวลากำหัวแม่มือต้องสามารถเห็นข้อหัวแม่มือได้ มือที่จับแล้วต้องอยู่ในระดับเดียวกับนิ้วชี้ มือที่ไม่ได้กำต้องจับอยู่ที่ขอบโต๊ะ แขนไม่ควรสัมผัสกับพื้นโต๊ะ เล็บไม่ควรยาวจนทำให้ฝ่ายตรงข้ามบาดเจ็บ สีทาตัว ยางสน ชอล์กสามารถใช้ได้

## เรื่องที่ 5

การดึงถอยหลังซึ่งทำให้ตำแหน่งมือคลาดเคลื่อนออกจากกึ่งกลางโต๊ะที่ทำเครื่องหมายไว้เป็นการผิดกฎ การกระทำเช่นนี้จะทำให้เกิด false start

## เรื่องที่ 6

ผู้ที่ไว้ผมยาวต้องรวบรัดให้เรียบร้อย อนุญาตให้ใช้ยางรัดผม แต่ห้ามสวมหมวก

## เรื่องที่ 7

ไหล่ทั้งสองข้างจะต้องตั้งฉากกับพื้นโต๊ะเสมอ

## เรื่องที่ 8

ความกว้างระหว่างหัวไหล่ถึงแขนก่อนปลายให้เท่ากับระยะระหว่างมือถึงปลายคางในตอนเริ่มการแข่งขัน

## เรื่องที่ 9

ผู้ตัดสินจะไม่ใช้กำลังหรือออกแรงใดๆ ระหว่างที่จับมือนักกีฬาทั้งสองข้าง เป็นเพียงการสัมผัสเบาๆ เพื่อให้แขนอยู่ในตำแหน่งที่ถูกต้อง ข้อมือตรงและแขนอยู่กึ่งกลางของโต๊ะ

## เรื่องที่ 10

สัญญาณที่หัวหน้าผู้ตัดสินให้คือ “พร้อม...เริ่ม!” ในเวลาที่ทั้งสองฝ่ายเตรียมตัวแล้ว เมื่อเสร็จการแข่งขันกรรมการจะพูดว่า “หยุด” และยกแขนของผู้ชนะเพื่อเป็นการแสดงตัว การตัดสินทุกอย่างต้องดำเนินการตามกรรมการเท่านั้นขณะที่ผู้เข้าแข่งขันต้องคอยสังเกต

## เรื่องที่ 11

ชัยชนะวัดได้เมื่อส่วนหนึ่งส่วนใดตั้งแต่แนวข้อแขนจนถึงปลายนิ้วสัมผัสหรือลงไปต่ำกว่าแผ่นสัมผัส

## เรื่องที่ 12

ขาของผู้เข้าแข่งขันจะสามารถคร่อมข้างขาโต๊ะหรือรัดไม่ให้รบกวนฝ่ายตรงข้าม ทำสามารถลอยเหนือพื้นได้ระหว่างแข่งและขาสามารถขยับได้อย่างอิสระราบเท่าที่ไม่รบกวนฝ่ายตรงข้าม

## เรื่องที่ 13

หากผู้เข้าแข่งขันเกิดบาดเจ็บ ชื่อของผู้เข้าแข่งขันยังคงถูกเสนอต่อไปเรื่อยๆ จนกว่าเขาหรือเธอจะแพ้ครบสองครั้ง การแข่งขันที่เกิดอาการบาดเจ็บให้ถือว่าแพ้

## เรื่องที่ 14

ไม่มีเวลากำหนด อย่างไรก็ตามหากแพทย์ที่ทางสมาคมกีฬาจัดซื้อ เป็นผู้ตรวจสอบเห็นแล้วว่า นักกีฬาไม่สามารถลงแข่งต่อไปได้ การแข่งขันจะยุติลง

## เรื่องที่ 15

ไม่มีการหยุดพักระหว่างแข่งขัน ยกเว้นกรณีอุปกรณ์ขัดข้อง จดคะแนนผิดพลาดหรือถูกให้หยุดโดยเจ้าหน้าที่ผู้มีอำนาจ

เรื่องที่ 16

ห้ามแข่งซ้ำกับคนเดิมสองครั้งในประเภทอื่น

เรื่องที่ 17

ผู้ตัดสินสามารถให้สิทธิพิเศษแก่ผู้เข้าแข่งขันที่พิการได้ตามสมควรแก่ความพิการ

เรื่องที่ 18

สามารถดุดคู่แข่งขึ้นไปยังอีกฟากหนึ่งเท่านั้น

เรื่องที่ 19

ศัพท์สากล

- ผู้เข้าแข่งขันแต่ละคนต้องรู้ศัพท์ดังต่อไปนี้  
Ready go(เรตดี โท) Knuckles Elbows down Wrist Shoulders(โชเดอร์)  
Stop Warning Winner Over Referee Grip Back  
Thumb Down Don't move Center Coincidental Grip  
Foul Under Strap Dangerous positio

กฎการฟาล์วของการแข่งขัน

ส่วนที่ 3 :

หมายเหตุ : เตือนสองครั้งเท่ากับฟาล์วหนึ่งครั้ง

ฟาล์วสองครั้ง ถูกปรับแพ้ในการแข่งขันที่เกี่ยวข้องนั้น

เรื่องที่ 1

หากผู้เข้าแข่งขันมาไม่ถึงโต๊ะแข่งขันหลังประกาศรายชื่อ 60 วินาที ให้ปรับแพ้ และจำหน่ายชื่อไปยังตำแหน่งที่เหมาะสมเหมือนการแพ้

## เรื่องที่ 2

ผู้เข้าแข่งขันมีเวลาหนึ่งนาทีในการจับมือเพื่อเริ่มการแข่งขัน หากไม่ผู้ตัดสินจะเป็นผู้ประกบมือให้ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

ส่วนที่ใช้กำคือฝ่ามือ เวลากำหัวแม่มือต้องสามารถเห็นข้อหัวแม่มือได้ มือที่จับแล้วต้องอยู่ในระดับเดียวกับนิ้วชี้ มือที่ไม่ได้กำต้องจับอยู่ที่ขอบโต๊ะ ผู้ตัดสินจะถามผู้เข้าแข่งขันว่าต้องการให้นิ้วโป้งอยู่ล่างหรืออยู่บน มือที่จับแล้วต้องอยู่ในระดับเดียวกับนิ้วชี้ มือที่ไม่ได้กำต้องจับอยู่ที่ขอบโต๊ะ ผู้เข้าแข่งขันไม่มีสิทธิออกจากท่านี้

หากเกิดการเคลื่อนไหวอื่นใดหลังจากนี้ให้ปรับผู้เข้าแข่งขันผู้นั้นเป็น ฟาล์ว หนึ่งครั้ง

## เรื่องที่ 3

การฟาล์วจะให้แก่ข้อศอกของผู้เข้าแข่งขันไม่สัมผัสแผ่นรองข้อศอก และถูกตัดสินให้แพ้เมื่อ

- ข้อศอกยกทำแนวตั้งกับแผ่นรองข้อศอก ไม่ว่าจะมากน้อยแค่ไหน แต่จะไม่ถูกตัดสินว่า ฟาล์วข้อศอกต่อเมื่อ ข้อศอกยกแต่ส่วน triceps และ forearm ยังคงสัมผัสแผ่นรองข้อศอกอยู่
- การฟาล์วข้อศอกเกิดขึ้นเมื่อผู้เข้าแข่งขันบิดงอ triceps หรือ forearm และข้อศอกยกจากแผ่นรองเบาๆ
- การฟาล์วที่เกิดขึ้นพร้อมกัน ทั้งสองฝ่าย ให้ถือเป็นอุบัติเหตุ และให้เริ่มการแข่งขันใหม่

## เรื่องที่ 4

ผู้ตัดสินจะตัดสินให้ “เป็นเหตุทำให้เกิดการลื่น” ในกรณีที่เกิดเหตุดังนี้

- กางนิ้วออกระหว่างงัดเพื่อ จงใจให้มือลื่นหลุดออกจากกัน
- กำมือเป็นกำปั้น ในมือของคุณแข่งขัน

- c) ยกข้อมือออกจากตำแหน่งที่กำหนด และปล่อยนิ้วให้เข้าไปอยู่ในอุ้งมือของฝ่ายตรงข้าม ก่อนที่จะไม่สามารถกำมือได้อยู่
- d) สามารถใช้สายรัดจนจบการแข่งขันได้โดยไม่ถือว่าฟาล์ว หากพบว่ามือของคุณเข้าแข่งขันไม่สามารถประกบกันได้อย่างพอดี เจ้าหน้าที่ต้องมั่นใจว่าเกิดการลื่นขึ้นก่อนประกาศฟาล์วและพิจารณาเพื่อใช้สายรัดหนึ่งในการแข่งที่จะเริ่มใหม่อีกครั้ง
- e) เมื่อใช้สายรัด เจ้าหน้าที่จะร้องขอให้ผู้เข้าแข่งขันวางศอกกลับไปยังแผ่นรองศอก และจัดวางท่าจัดข้อแบบเดิมอีกครั้งโดยให้นิ้วโป่งชูขึ้น มีเพียงเจ้าหน้าที่ที่สามารถสวมใส่สายรัดได้ นักกีฬาสามารถร้องขอให้ปลดสายรัดได้หากรู้สึกไม่สะดวก สายรัดห้ามต่ำกว่าข้อมือตามธรรมชาติหนึ่งนิ้ว
- f) หลังจากมีสายรัดแล้ว ผู้เข้าแข่งขันสามารถเลือกตำแหน่งที่ตนถนัดได้
- g) ผู้เข้าแข่งขันที่ตั้งใจลื่นระหว่างการแข่งขันโดยการออกจากตำแหน่งเดิม (การออกจากตำแหน่งเดิมที่ส่งผลให้เกิดการฟาล์วจะเกิดขึ้นหลังมือที่รัดข้ออยู่ห่างจากแผ่นรองมือที่ตัดสินแพ้ชนะ 2/3 ของระยะทาง) การกระทำที่ตั้งใจจะส่งผลให้เกิดการฟาล์วทันที

#### เรื่องที่ 5 การเตือน

- a) การเคลื่อนไหวที่หัวไหล่ แขน มือ หรือนิ้ว ก่อนการแข่งขันจะได้รับการเตือน แต่เมื่อผู้ตัดสินจับมือประกบกันแล้ว ให้ถือเป็นการฟาล์วแทน
- b) หากผู้เข้าแข่งขันคนใดเจตนาถ่วงเวลา ผู้ตัดสินสามารถตักเตือนได้
- c) การปล่อยมืออีกข้างจากขอบโต๊ะ ต้องได้รับการตักเตือนโดยไม่ต้องหยุดการแข่งขัน แต่หากเกิดประโยชน์ในช่วงที่มือหลุดจากขอบโต๊ะการแข่งขันจะหยุดและฝ่ายที่กระทำการถูกปรับ ฟาล์ว มือข้างที่ว่างหากจะจับ ให้จับที่ขอบโต๊ะหรือไม่จับเลย

#### เรื่องที่ 6

- a) ไหล่ของผู้เข้าแข่งขันจะต้องไม่เลยเส้นกึ่งกลางนับจากขอบระหว่างการแข่งขัน ไม่เช่นนั้นถือว่ามีฟาล์ว
- b) ผู้เข้าแข่งขันไม่สามารถแตะส่วนต่างๆ ของร่างกาย เช่น คาง ไหล่ หรือ ศรีษะ ไม่เช่นนั้นให้ถือว่าฟาล์ว
- c) การจงใจผลักมือตนเองใส่ไหล่ของคู่ต่อสู้ให้ถือเป็นการฟาล์ว

- d) ขณะที่ผู้เข้าแข่งขันทำการกดคู่ต่อสู้จนถึง “ตำแหน่งอันตราย” ผู้ตัดสินจะเตือนผู้เข้าแข่งขันเสียงดังเพื่อให้รีบทราบ ผู้ตัดสินจะชี้แนะให้ผู้เข้าแข่งขันตั้งมือ แขน และหัวไหล่ให้อยู่ในระนาบเดียวกัน ผู้เข้าแข่งขันต้องไม่ขยับไหล่ของตนเองไปข้างหน้ามือหรือแขน
- e) ลักษณะการรัดข้อโดยธรรมชาติมักเริ่มจากจุดเริ่มต้น ไปยังระยะทาง 2/3 จากนั้นจึงถูกกดลงกับแผ่นรองรับมือ

#### เรื่องที่ 7

อนุญาตให้พัก 30 วินาทีหลังเกิดการฟาล์ว

#### เรื่องที่ 8

การฟาล์วด้วยคำพูด ไม่มีน้ำใจนักกีฬา หรือกระทำการหยาบคายต่อหน้าเจ้าหน้าที่ถือว่าฟาล์ว หากเกิดซ้ำสองอีกให้ถือว่าผู้เข้าแข่งขัน หรือเจ้าหน้าที่ผู้นั้นถูกถอดจากการแข่งขัน

